**סקריפטים והעברות מתקדמות**

כמו שראינו בפרק הקודם, על מנת שההעברה תאושר הסקריפט המורץ צריך להיות מאושר.

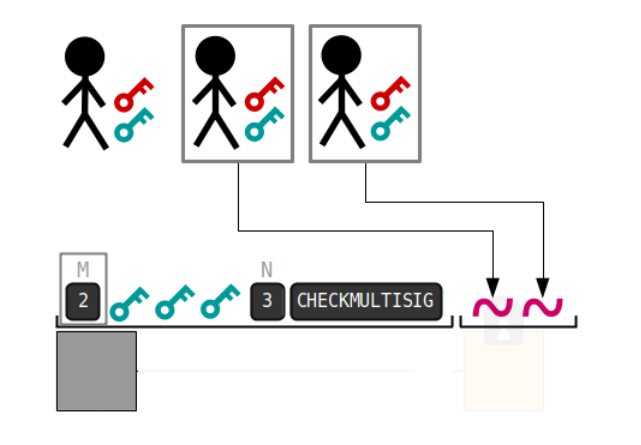
ישנם מספר כללים עבור סקריפט תקין. מלבד זה שתהליך החישוב צריך להמשיך ללא שגיאות, אסור לכתוב במהלך הסקריפט את הפעולה op\_return העוצרת את התהליך באמצע. סקריפט כזה נכשל באופן אוטומטי על מנת למנוע זיופים ועצירה של סקריפטים באמצע.

ראינו שניתן לכתוב סקריפט כך שנצטרך לאשר את הסקריפט ע"י 2 חתימות אך מה אם נרצה להוציא לפועל חשבון של שותפים בו לכל שותף יש אפשרות לבצע העברות? או מה אם נרצה חשבון (כתובת וסקריפט) בו יאושרו העברות עם 3 חתימות מתוך 7 או העברות מסובכות יותר?

בתור פתרון התחלתי, ישנה פעולת סקריפט op\_CHECKMULTISIG כך שיכולה להוציא לפועל אישור של m חתימות קיימות מתוך n חתימות. מכאן, שפעולת op\_CHECKMULTISIG יכולה להוציא לפועל אישור של חתימה אחת מתוך אחת עד n חתימות מתוך n וכל המקריים החלקיים שבאמצע.

כתיבת הסקריפט op\_CHECKMULTISIG הוא באמצעות הסינטקס הבא:

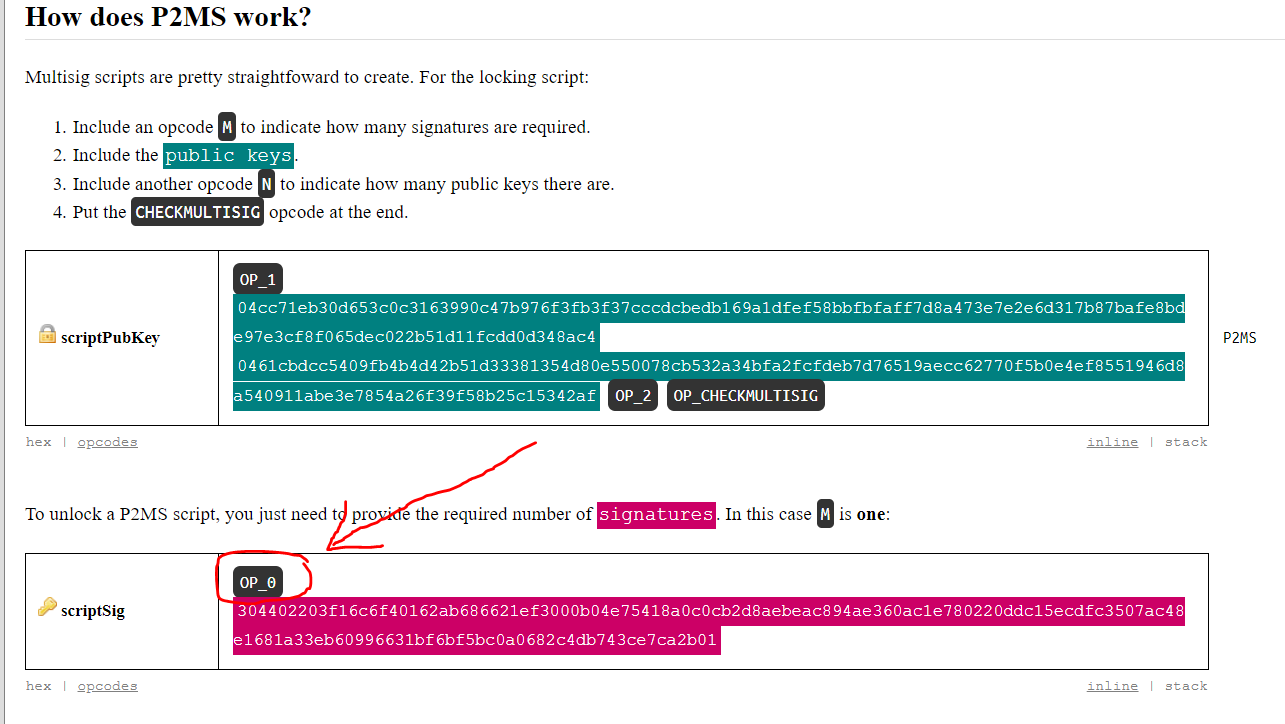
<Sig 1><Sig 2> … <Sig m> m <PK 1><PK 2> …<PK n> n OP\_CHECKMULTISIG



כיוון שקיים באג בפעולה הזאת (ונראה בהמשך שאין הרבה צורך בשימוש בה) נדרש להכניס עוד ספרה בתחילת הסקריפט כיוון שהפעולה מוציאה m+1 איברים לאחר המספר m. במקום לתקן את הבאג, נכנס לתוקף הסינטקס המתוקן:

0 <Sig 1><Sig 2> … <Sig m> m <PK 1><PK 2> …<PK n> n OP\_CHECKMULTISIG

כך שנוסף 0 לפני הסקריפט. ספרה זו אינה משנה ואפשר להחליף אותה בכל ספרה אחרת כדי שהסקריפט יאושר אך לא ניתן להוריד אותה. נהוג לכתוב את הספרה 0.



פתרון op\_CHECKMULTISIG בא לפתור את בעיית כתיבת סקריפט שונה עבור כל העברה בנפרד. במידה ונרצה לשנות את החתימות בכל העברה, למשל במקרה של סוכן שמשנה את חתימת הלקוח בכל פעם, או סקריפטים מסובכים יותר, נתקל ב2 בעיות עיקריות:

סקריפט מסובך קשה לכתיבה, להבנה ולשימוש ולכן מסרבל מאוד את כתיבת ההעברה. במיוחד במקרה שהסקריפט הוא מסובך אך בעל תבנית קבועה.

סקריפט מסובך וארוך מכביד מאוד את גודל ההעברה ובכך מחייב את בעלי ההעברה להעלות את העמלה על מנת שההעברה תאושר, דבר שמביא לכך שלא תמיד יהיה שווה לבעלי הביטקוין לבצע עסקאות מסורבלות כאלה.

לשם כך הומצא ב2012 כלי רב עצמה על מנת להוציא לפועל סקריפטים מסובכים כך שישמרו בתבניתם המקורית ללא צורך ליצירה מחדש אך גם לא יתפסו הרבה מקום על ההעברה ולכן לא יגדילו את גודל ההעברה ואת הצורך בעמלה גבוהה. הPay-to-Script-Hash, P2SH, הוא קידוד באמצעות SHA1 (20 bytes) של סקריפט ההעברה ועל הקידוד הזה לבצע את HASH160 – כאמור , קידוד כפול של SHA256 ושל RIPEMD160.

המעניין בקידוד של סקריפט מסובך כזה, שלאחר שמבצעים עליו אלגוריתם Base58Check הסקריפט נהיה ככתובת ביטקוין לכל דבר. דבר זה מקל על שליחה של העברה ל"סקריפט מסובך" כזה או לתאגיד כלשהו בעל סקריפט מסובך ומקל על אישור הסקריפט כשהכסף נשלח מתוך כתובת כזו. (כתובת ביטקוין שמקורה בסקריפט מתחילה ב3, להבדיל מכתובת רגילה שמתחילה ב1.

**מנעולי זמן**

ישנם 2 פעולות עיקריות המממשות מנעולי זמן ומאפשרות להכניס מגבלה של זמן כלשהו להוצאת עסקה לפועל. OP\_CHECKLOCKTIMEVERIFY ו- OP\_CHECKSEQUENCEVERIFY.

הגבלת זמן נכנסת בתחילת הסקריפט ומספקת הגבלת זמן עד שהעסקה תוכל להיות "מבוזבזת" ע"י המקבל. אם אליס שולחת לבוב העברה עם מנעול זמן של 3 חודשים אז:

בוב אינו יכול להעביר את ההעברה הזאת הלאה ב3 חודשים הקרובים.

אליס יכולה ליצור העברה חדשה באותו כסף ללא הגבלת זמן (ובכך בעצם להפוך את ההעברה הראשונה לInvalid)

בוב אינו יכול למנוע מאליס לבצע את זה במסגרת מנעולי הזמן שהוצעו לו.

בשל ההגבלה הזו – שאין בטחון בהעברה עם מנעול זמן, ובכל רגע שולח הכסף יכול לפסול את ההעברה ע"י "בזבוז כפול" הומצא מנעול זמן חדש הנקרא:

"Check Lock Time Verify" – (CLTV).